



Deliver At All Costs ist ein spannendes Actionspiel, in dem Zerstörung, Absurdität und Intrigen aufeinanderprallen – demnächst erhältlich für PlayStation®5, Xbox Series X|S, Steam® und Epic Games Store

Konami Digital Entertainment B.V. unterzeichnet Publishing-Vertrag mit Far Out Games für den ersten Titel des Studios

Konami Digital Entertainment B.V. (KONAMI) und der schwedische Entwickler Far Out Games enthüllen heute Deliver At All Costs, den ersten Titel des neuen Studios, der Chaos, Zerstörung und Mysterien vereint!

Deliver At All Costs ist ein narratives Actionspiel vor dem nostalgischen Hintergrund einer von den 1950er-Jahren inspirierten Welt. Spieler übernehmen die Rolle von Winston Green, einem heißblütigen Kurier mit dunkler Vergangenheit, der sich in einer Welt voller Rock 'n' Roll und nuklearer Ängste bewegt. Als Winston übernimmt man bizarre und gefährliche Lieferungen und richtet in zerstörbaren Umgebungen mit verschiedenen Fahrzeugen Chaos an. Das Spiel bietet eine dynamische Welt, in der die Handlungen unvorhersehbare Konsequenzen haben, während sich in drei Akten eine fesselnde Geschichte voller Intrigen entspinnt. Die Ästhetik, die Musik und das Design des Spiels sind von den 1950er-Jahren inspiriert und lassen den Spieler in die kultige Atmosphäre dieser Ära eintauchen.

【Enthüllungstrailer】

PEGI: <https://youtu.be/1VzCcYgPchM>

ESRB: https://youtu.be/LZx8kJOW_nQ

Deliver At All Costs wurde von Far Out Games entwickelt und ist das erste Spiel eines engagierten und leidenschaftlichen Studios mit Sitz in Göteborg, Schweden. KONAMI und Far Out Games arbeiten im Rahmen einer Publishing-Partnerschaft zusammen und bringen das Spiel weltweit auf PlayStation®5, Xbox Series X|S, Steam® und Epic Games Store auf den Markt.

Deliver At All Costs kann ab sofort vorbestellt werden und ist auf Wunsch auch auf digitalen Plattformen erhältlich. Informationen zu digitalen Vorbestellungen und zum Erscheinungsdatum werden zu einem späteren Zeitpunkt bekannt gegeben.

【Produktübersicht】

Verwüstung und Zerstörung auf den Straßen

In stark zerstörbaren Umgebungen pflügt man durch die Stadt und richtet mit einer Vielzahl von Fahrzeugen Chaos an. Jede der bizarren Lieferungen und Missionen hat ihren eigenen einzigartigen Spielstil und eine eigene Mechanik. Von der Auslieferung eines riesigen Marlins bis hin zur Beseitigung einer Atombombe, die kurz vor der Explosion steht – man sollte immer das Unerwartete erwarten.

Eine Reise durch eine dynamische Welt

Zu Fuß oder in einem Fahrzeug lässt sich eine verschlungen gestaltete Welt mit großen halboffenen Umgebungen erkunden. Dabei sollten die Bürger nicht verärgern werden – sie reagieren auf Aktionen auf höchst unvorhersehbare Weise...

Kommt für das Chaos, bleibt für die Geschichte

Inmitten von Chaos und Zerstörung erlebt man eine Geschichte voller Geheimnisse und Intrigen, die in drei Akte unterteilt ist, mit einer Reihe von unterschiedlichen und unvergesslichen Charakteren. Winstons Reise wird ihn in die Tiefen des Wahnsinns führen.

Ein Sprung ins Jahr 1959

Deliver At All Costs lässt die Spieler in die Atmosphäre der 1950er Jahre eintauchen. Mit einer Ästhetik und stimmungsvoller Musik, die eine Hommage an die klassische Ära darstellt. Mit Designelementen aus den 1950er Jahren, einem Original-Soundtrack, Radiowerbung, englischer Sprachausgabe und einer zeitgemäßen Benutzeroberfläche – all das fängt die Essenz dessen ein, was die 1950er-Jahre ikonisch machte.

Über Far Out Games

Far Out Games ist ein Studio mit Sitz in Göteborg, Schweden. *Deliver At All Costs* begann vor drei Jahren als kleines Schulprojekt und stieß schnell auf das Interesse von Medien und Verlagen. Dies veranlasste das Team, einen großen Sprung zu wagen, ein Unternehmen zu gründen und das Projekt in ihr Traumspiel zu verwandeln.

Ihre Reise führte sie zu mehreren Veranstaltungen, auf denen sie ihr Spiel vorstellten, Preise gewannen und als Team wuchsen. Jetzt freuen sie sich, der Welt mit *Deliver At All Costs* ihren ersten Titel vorzustellen.

Far Out Games wurde von Lars Olsson, Daniel Nielsen, Jimmy Hultén und Jonatan Johansson gegründet und besteht heute aus 13 talentierten und engagierten Personen.

Über die Konami Group

Die Konami-Gruppe wurde 1973 gegründet und begann als Hersteller von Spielautomaten für Spielhallen. Im Laufe der Jahre ist das Unternehmen gewachsen und umfasst heute verschiedene Geschäftsbereiche in unterschiedlichen Märkten. Derzeit umfasst die Konami Group die Geschäftsbereiche Digital Entertainment, Amusement, Gaming & Systems und Sports Business. Das Unternehmen ging 1984 an die Osaka Securities Exchange, 1988 an die Tokyo Stock Exchange und 1999 an die London Stock Exchange. Weitere Informationen finden sich unter: www.konami.com/en.

Über Konami Digital Entertainment

Konami Digital Entertainment, das Kernunternehmen der Konami-Gruppe, entwickelt unterhaltsame Inhalte für Handy-, Konsolen- und Kartenspiele. Das Unternehmen ist bekannt für globale Franchises wie eFootball™, Metal Gear, Silent Hill, Castlevania und Contra sowie für die Yu-Gi-Oh! Trading Card Game Serie. www.konami.com/games/corporate/en/